**Primeira parte**

Crie uma classe mãe “Animal” contendo 2 características gerais de animais (size:int, age:int) e depois disso, **em outro arquivo**, crie 3 subclasses (Rabbit, Dog, Cat) que herdarão as características da classe “Animal” e terão 1 característica única delas conforme abaixo:

Rabbit – eye\_color

Dog – race

Cat – color

Usando os métodos mágicos, printe um objeto declarado de cada tipo (Rabbit, Dog e Cat) com suas respectivas características, conforme exemplos abaixo:

Rabbit: 10cm, 2 years, Red

Dog: 60cm, 4 years, Pinscher

Cat: 40cm, 5 years, Brown

**Segunda parte**

Reaproveitando os arquivos criados na primeira parte, crie um método para a classe “Animal” que calcule o tempo de vida restante do animal. Para esse exemplo, vamos imaginar que todos os animais tem uma expectativa de vida de 20 anos, ou seja, o cálculo ficaria da seguinte forma:

years\_remaining = 20 - self.age

Após a criação do método, peça para o programa principal imprimir as características já impressas de cada animal + os anos de vida restantes, conforme abaixo:

Rabbit: 10cm, 2 years, Red, 18 years remaining

Dog: 60cm, 4 years, Pinscher, 16 years remaining

Cat: 40cm, 5 years, Brown, 15 years remaining

**Terceira parte**

Na classe “Util” crie um método estático que receba 3 números inteiros como parâmetro e compare os três para saber qual deles é o maior, em seguida nos retorne a seguinte string formatada:

“O número {x} é o maior.”

Por fim, use esse método para comparar o atributo “size” entre os 3 animais (da forma que desejar) para sabermos qual deles é o maior.